

# Federazione Italiana Golf Su Pista



## Regole Generali per le competizioni Nazionali ed internazionali

*Il presente regolamento è la traduzione del W.M.F.  
Handbook edizione 2002*



*universalmente adottato da tutte le federazioni  
affiliate alla World Minigolfsport Federation*

# **REGOLE PER LE COMPETIZIONI INTERNAZIONALI**

***(N.b.: i punti da 18 a 23 devono essere applicati anche nelle competizioni a carattere nazionale in tutte le Federazioni affiliate)***

## **1. Terminologia**

In accordo con le regole WMF, tutte le gare alle quali prendono parte squadre o più di sei giocatori di altre nazioni (e fuori dalla “zona di confine”) possono essere classificate come gare internazionali.

Per “zona di confine” si intende una zona estesa 20 Km intorno ai confini della nazione nella quale viene disputata la gara. Se la zona di confine è formata da un corpo acquoso (mare, lago o fiume), il bordo di tale corpo d’acqua è considerato come il confine allo scopo di calcolare la zona di 20 Km. E’ determinante la posizione dell’impianto del club ospitante. La Commissione Tecnica può assegnare a quest’area ulteriori club qualora dovesse essere avanzata una rivendicazione giustificata.

## **2. Registrazione obbligatoria**

Ai fini di comparire nel calendario internazionale, le gare internazionali devono essere registrate presso il Presidente della Commissione Sportiva della WMF, fornendo la data della gara entro il 30/9 dell’anno precedente.

## **3. Tutela dei nomi delle gare WMF**

Per le denominazioni delle gare nella sfera della WMF, “World”, “Europe”, “Campionato Internazionale”, “Master” o sigle di questo genere non devono essere usate senza il permesso della WMF stessa.

## **4. Diritti di promozione**

Le gare internazionali possono essere pubblicizzate dai membri attivi e dagli osservatori stessi, da organizzazioni subordinate a membri attivi e osservatori, così come da club affiliati alla WMF attraverso un membro attivo o un osservatore.

## **5. Procedura**

Le linee-guida specificate in queste regole per la procedura sono vincolanti per le gare internazionali. Non devono essere applicate regole a carattere nazionale in palese contraddizione con queste.

## **6. Categorie**

Nelle gare internazionali possono essere istituite queste categorie:

<b>INDIVIDUALE</b>	<b>A SQUADRE</b>	<b>A COPPIE</b>
Uomini	Maschile a 6 giocatori (Uomini – Seniores – massimo 2 Juniores)	Coppie di giocatori indipendentemente dal club o dalla categoria di appartenenza.
Donne		
Senior Maschile I	Femminile a 3 giocatrici (Donne – Seniores – massimo 1 Juniores)	
Senior Maschile II		
Senior Femminile I	Juniores a 3 giocatori/trici	
Senior Femminile II		
Junior Maschile	Club a 4 giocatori (ogni categoria consentita)	
Junior Femminile		
Schuler (M e F)		

Un giocatore può giocare per una sola squadra. Squadre formate da giocatori di club diversi non sono consentite nella competizione "Club a 4 giocatori".

## **7. Regole di gioco**

Tutte le precedenti regole di gioco sono valide (*rif.: Regolamento di Gioco*).

## **8. Giri e criteri per le categorie**

Le gare internazionali devono constare di almeno 3 giri per le competizioni individuali e di almeno 2 giri per le competizioni a squadre. Devono essere previsti almeno 2 giri per tutti i partecipanti. Con un ridotto numero di partecipanti, giri di finale con taglio o dimezzamento dei concorrenti sono consentiti a partire dal terzo percorso. In ogni caso, il numero di giocatori qualificati per una singola categoria non deve mai essere inferiore a 3. Una categoria è istituibile solo se vi giocano almeno 4 giocatori individuali o 3 squadre.

## **9. Ordine di gioco nei giri di finale**

E' determinato dai punteggi dei giocatori in ogni categoria nei giri preliminari. I giocatori con il punteggio più alto partono per primi.

## **10. Partenze ed orari**

Gli orari di partenza per tutti i giri devono essere affissi in un luogo chiaramente visibile sul campo entro le 19 del giorno precedente la gara, eccetto nel caso dei giri di finale.

## **11. Limiti nel numero dei partecipanti**

Il numero dei partecipanti deve essere limitato in modo appropriato a seconda della capacità della struttura e del tempo disponibile per la gara. Iscrizioni che arrivino dopo la data di chiusura devono essere rifiutate. Quando c'è un limite nel numero, le iscrizioni verranno accettate fino alla data nella quale il contingente viene riempito. Se necessario, l'organizzazione può anche ridurre il limite annunciato originariamente nell'invito alla gara.

## **12. Composizione della giuria**

La giuria deve essere approntata come concordato (1 Presidente di Giuria + 2 membri, preferibilmente di 3 diverse nazionalità) per ogni gara o gruppo di gara. I suoi doveri sono determinati successivamente.

## **13. Allenamenti**

La struttura di gara deve essere chiusa al pubblico almeno un giorno prima della gara fino alle 18 e deve essere agibile esclusivamente per l'allenamento.

## **14. Tasse di allenamento e ingresso**

Le tasse di allenamento e ingresso devono essere proporzionate con i costi attuali, e possono essere pagate nella moneta corrente nazionale.

## **15. Prezzi**

I prezzi devono essere proporzionati all'importanza della gara internazionale, ma non devono essere irragionevolmente elevati.

## 16. Regole nazionali

Le regole nazionali per la gara, oltre e al di sopra di queste linee-guida, vengono applicate alle gare internazionali se la federazione nazionale coinvolta lo decide. Ogni informazione al riguardo deve essere accessibile a tutti i partecipanti. Deve essere rispettata la regola 4 di queste norme.

## 17. Lista dei risultati

La lista dei risultati deve essere compilata il più velocemente possibile ed inviata al Commissario Tecnico WMF e a tutti i club partecipanti e alle loro rispettive associazioni entro tre settimane dalla data di disputa della gara.

## 18. Limiti di età

- **SCHULER:** bambini che non hanno compiuto il **15°** anno di età nell'anno precedente la gara.
- **JUNIORES:** ragazzi che non hanno compiuto il **19°** anno di età nell'anno precedente la disputa della gara.
- **SENIORES I:** chi ha compiuto il **45°** anno di età nell'anno precedente la disputa della gara (se ne fa richiesta).
- **SENIORES II:** chi ha compiuto il **58°** anno di età nell'anno precedente la disputa della gara (se ne fa richiesta).
  
- L'ingresso in una categoria seniores deve essere deciso su base volontaria.
- Le federazioni nazionali non sono obbligate ad offrire tutte le categorie nella loro area di competenza.

## 19. Regole inerenti il punteggio e gli spareggi

- Il vincitore è il giocatore che ha totalizzato il minor numero di colpi (inclusi i punti di penalizzazione)
- **Spareggi in caso di parità:**
  - ✓ **In caso di parità per il 1°, 2°, 3° posto, sia individuale che a squadre, avrà luogo uno spareggio. Inizia alla pista 1 e continua nelle piste successive fino a quando non c'è una differenza nei colpi.**
  - ✓ In caso di competizioni in "combinato", la pista 1 dello spareggio è quella della specialità giocata per ultima. Se necessario si effettua un sorteggio.
  - ✓ Non c'è spareggio per posizioni inferiori. **Se più parti in parità per le prime 3 posizioni scelgono, di comune accordo, di non disputare uno spareggio, vengono applicate le regole inerenti il 4° posto e oltre.**
  - ✓ Dopo l'eliminazione ad uno spareggio, il risultato di questo spareggio è decisivo per il piazzamento. Se il giocatore/i eliminato/i risultano in condizioni di parità per posizioni oltre il 3° posto, si applicano le discriminanti successive.
- Non ci sono spareggi in caso di parità per il 4° posto o più giù: in tal caso vengono applicate le discriminanti successive per determinare il piazzamento. Se permane la parità viene assegnato lo stesso piazzamento. I premi in soldi verranno divisi in parti uguali per chi ha ottenuto lo stesso piazzamento.
- In gare aventi luogo su più percorsi, gli spareggi devono essere giocati sull'ultimo percorso. In caso di assegnazione dei gruppi di gara, l'organizzazione deve, se necessario, definire regole differenti.

- Discriminanti successive per determinare il piazzamento: la più piccola differenza tra il miglior e il peggior giro, poi tra il secondo miglior e il secondo peggior giro e così via.
- I risultati ottenuti dai componenti della squadra contano sia per il punteggio individuale che per quello di squadra, se non viene deciso altrimenti.
- Un giocatore può essere valutato solo per una squadra ad ogni gara. E' anche esclusa la possibilità che un giocatore faccia parte di più squadre nella stessa categoria.
- Se una riserva è entrata durante la gara, il punteggio del giocatore sostituito continua a valere fino a quando la sua sostituzione non verrà presa in considerazione. Dopo la sostituzione il punteggio della riserva viene incluso nella squadra.

## 20. Interruzione della gara e abbandono

### INTERRUZIONE DELLA GARA

#### ➤ DECISIONI UFFICIALI

- ✓ Il Presidente di Giuria ha il diritto di interrompere la gara. Devono essere fornite le ragioni dell'interruzione (acquazzoni, pioggia violenta e persistente, tuoni e fulmini nelle immediate vicinanze). Dovrebbero essere di aiuto le seguenti indicazioni:

**In caso di acquazzoni improvvisi la gara deve essere interrotta alla prima goccia di pioggia, e va ripresa quando l'acquazzone in questione è definitivamente concluso.**

**In caso di pioggia persistente, il gioco deve essere continuato fino a quando la pista può essere giocata (dopo aver tolto l'acqua, almeno un giocatore deve essere in grado di imbucare la sua palla senza gravi problemi).** Le eccezioni sono consentite se il sistema di drenaggio dell'impianto lo permette. In ogni caso, quando una gara è disputata su più di un percorso, la procedura deve seguire le stesse indicazioni per tutti i percorsi interessati. **In caso di forti temporali nelle vicinanze, la gara deve essere interrotta all'istante a prescindere dal fatto che stia piovendo sul campo (interruzione immediata della gara).**

#### ➤ PROCEDURE

- ✓ Quando viene dato l'ordine di interrompere il gioco, un giocatore deve concludere la buca che ha già iniziato a giocare a meno che il Presidente di Giuria decida diversamente (es.: in caso di un'improvvisa tempesta).
- ✓ Quando il gioco viene interrotto mentre si sta giocando una pista, la palla deve essere rimossa, e la sua posizione va marcata. Il punteggio al momento dell'interruzione deve essere segnato separatamente sullo score. Nessuno può continuare a giocare.
- ✓ I giocatori devono tenersi pronti a riprendere il gioco in qualsiasi momento, a meno che non sia stato stabilito un orario preciso per la ripresa del gioco.

#### ➤ RIPRESA DEL GIOCO

- ✓ Il gioco va ripreso e la gara continuata quando lo decide il Presidente di Giuria. I giocatori devono tornare dov'erano nel momento in cui la gara è stata sospesa. Possono riprendere il gioco solo quando il Presidente di

Giuria emette un appropriato segnale. Il gioco va ripreso da dov'era stato interrotto.

- ✓ Dopo interruzioni estremamente lunghe, il Presidente di Giuria può accordare un breve periodo di "riscaldamento" (inteso come effettuazione di tiri di prova sulla pista che stava per essere giocata al momento dell'interruzione)

## **ABBANDONO DELLA GARA**

### ➤ **REGOLE**

- ✓ Una gara può essere abbandonata in modo definitivo se gli eventi esterni lo impongono.
- ✓ La giuria decide in merito all'annullamento della gara. Se non c'è una giuria, ciò viene deciso dal Comitato Arbitrale.
- ✓ Una gara è **sempre** annullata se l'interruzione prosegue oltre i giorni designati per la competizione. Il periodo può essere prolungato al massimo di un giorno se tutti i club o associazioni partecipanti sono d'accordo. Lo stesso vale per le gare con partenza ritardata.

### ➤ **PUNTEGGIO IN CASO DI ABBANDONO**

- ✓ Se la gara viene annullata vengono considerati solo i giri completati sul percorso di gioco da tutti i giocatori iscritti alle rispettive categorie.
- ✓ In caso di gare organizzate dalla WMF la giuria (o la Commissione Tecnica) decide se il punteggio deve essere considerato valido.
- ✓ In caso di tutte le altre gare, viene applicata la seguente norma a meno che non sia stato deciso diversamente dalla federazione nazionale: **il punteggio ha valore solo se tutti i partecipanti di una categoria hanno completato almeno due giri inclusi nel punteggio.**

### ➤ **TASSA D'ISCRIZIONE IN CASO DI ANNULLAMENTO**

- ✓ Per principio i partecipanti non hanno legalmente diritto al rimborso della tassa d'iscrizione. Eccezioni a ciò sono possibili all'interno di organizzazioni subordinate alla WMF.

## **21. Abbigliamento**

- E' imposto un abbigliamento uniforme di squadra per la parte superiore del corpo. **Le federazioni nazionali sono libere di imporre regole più restrittive per la loro zona d'influenza.**

## **22. Spettatori sul campo di gara**

- Ogni organo supervisore come il Concilio Arbitrale o la giuria di gara può consentire l'accesso degli spettatori sul campo durante la gara.

## **23. Responsabilità**

Gli organizzatori sono responsabili per la corretta preparazione e svolgimento della gara.