



Federazione Italiana Golf su Pista



Affiliata W.M.F. Affiliata E.M.F.

Via Alfieri, 32 – 20854 Veduggio al Lambro (MB)
Tel. +39 335 264371 - FAX: +39 039 2495975
<http://www.figsp.it> – informazioni@figsp.it

Commissione Tecnica, 02/2018
Novi Ligure, 04.02.2018

OGGETTO: PRECISAZIONI SU NORME DI GIOCO

Con la presente, si inviano alcune precisazioni circa le novità normative presenti nelle Norme di Gioco per la Stagione 2018.

1. Variazioni Norme di Gioco

A seguito delle proposte effettuate durante l'Assemblea Nazionale del 03.02.2018 e successiva discussione la Commissione Tecnica ha valutato di apportare le seguenti modifiche alle Norme di Gioco:

- *Par. 01.04.02 Gare "C" con partenza tradizionale*: viene portato da 65 a **70 partecipanti** il limite oltre al quale, in gare con partenza tradizionale cadenzata, deve essere obbligatoriamente effettuato il taglio per l'ultimo percorso. Inoltre, il taglio verrà effettuato in modo che potranno prendere parte al percorso finale il **miglior 50% dei giocatori di prima categoria** ed il **miglior 50% dei giocatori di seconda categoria** (è confermato nessun taglio per le categorie Junior e Esordienti)

- *Par. 15.04 Designazioni Arbitrali*: viene modificato come segue il numero di giudici di gara da nominare in competizioni di classe C, IT, Open:

- per gare **fino a 60 giocatori**: capo arbitro + 1 assistente + resp. organizzazione
- per gare **oltre 60 giocatori**: capo arbitro + 2 assistenti + resp. organizzazione

Una versione aggiornata delle Norme di Gioco è disponibile sul sito web www.figsp.it nella sezione Regolamenti.

2. Modalità di gara / numero di iscritti

La scelta della modalità di gioco per le gare di classe C (cfr. Norme di Gioco capi 01.04 e 01.05) deve essere effettuata sulla base del numero giocatori ISCRITTI alla gara e non sui giocatori realmente partecipanti. *Esempio: se una gara con formula tradizionale ha 72 iscritti ma poi risultano 4 non partiti, va comunque applicata la regola per numero di iscritti 70 o superiore.*

3. Gare Mass-start con più di 96 iscritti

Qualora dovesse verificarsi il caso di una gara mass-start con numero di iscritti superiore a 96, il club organizzatore dovrà aggiungere i gruppi di gioco necessari utilizzando le piste lasciate libere nello schema prestabilito. Qualora il numero di partecipanti fosse superiore a 108, vi è la necessità di creare più di 36 gruppi di gioco: in tal caso i gruppi in eccesso andranno accodati al gruppo in partenza alla pista no. 1

4. Rifacimento gruppi di gioco

Nel caso di gara mass-start, il rifacimento dei gruppi di gioco per l'ultimo percorso ha senso solo nel caso di gara ad un gruppo. Nel caso di gare a più gruppi non sussiste nessuna utilità nel rifare i gruppi di gioco in ordine di classifica

5. Modalità operative per gare Mass-start

Per velocizzare la procedura di chiamata dei gruppi di gioco sulle rispettive piste per la partenza di un percorso mass-start, si consiglia di posizionare precedentemente gli score sulla pista e poi chiamare i vari gruppi invitandoli a portarsi direttamente sulla pista dove troveranno già gli score. Per quanto riguarda invece la marcatura dei punteggi, si consiglia al termine del percorso di scattare una foto degli score consegnati, in modo da poterli riconsegnare immediatamente al gruppo di gioco ed inserirli con calma mentre i giocatori disputano il percorso successivo. Eventuali correzioni possono essere effettuate al termine del percorso successivo.

6. Assegnazione punti PAR e punti fissi

Nel caso di gare in cui i giocatori non disputino tutti lo stesso numero di percorsi (*esempio: gara tradizionale con taglio all'ultimo percorso, oppure gara mass-start su due gruppi in cui viene annullato un percorso di uno dei gruppi*) i punti vengono assegnati come segue:

- per i punti PAR ogni giocatore si vedrà assegnati i punti su tutti i percorsi da lui completati e considerati validi ai fini della gara

- Per i punti fissi si adotta lo stesso criterio di calcolo delle gare di classe IT come da capo 06.02 delle Norme di Gioco

Si ricorda che un percorso può essere tenuto valido solo se tutti i giocatori appartenenti a quella categoria l'hanno completato.

7. Gare con percorso facoltativo il sabato pomeriggio

Alcune raccomandazioni per una gestione ottimale delle gare in cui viene offerta come possibilità facoltativa la disputa di un percorso il sabato pomeriggio (cfr. Norme di Gioco capo 01.06)

- Il club organizzatore deve comunicare **a mezzo E-mail entro le ore 22.00 del venerdì** se vi siano giocatori che abbiano fatto richiesta di giocare un percorso il sabato pomeriggio (per consentire a tutti gli iscritti di sapere se l'allenamento del sabato sarà possibile fino alle ore 15.00 o fino alle ore 17.00)
- Il club organizzatore, in accordo con il CT regionale o altra persona incaricata della nomina delle giurie, deve assicurarsi della presenza di almeno un componente della giuria sul campo il sabato pomeriggio. In caso l'arbitro designato non possa essere presente per cause di forza maggiore, dovrà essere sostituito da un componente del club organizzatore abilitato a svolgere funzioni di arbitro, previa comunicazione al responsabile della nomina della giuria di gara. N.b.: **senza la presenza di almeno un arbitro sul campo, la gara NON PUO' avere inizio**
- In caso di arrivo in ritardo di un giocatore per il percorso del sabato pomeriggio, ci si dovrà comportare come segue:
 - *Se vi è più di un gruppo di gioco*, si applica la regola come da capo 15.10.02 delle Norme di Gioco
 - *Se vi è un solo gruppo di gioco*, lo stesso attenderà il/i giocatore/i in ritardo fino ad un massimo di 30 minuti dall'orario di partenza stabilito. Oltre, il gruppo partirà per il percorso ed il giocatore in ritardo si vedrà assegnato un punteggio di 7 colpi su ogni pista giocata fino al suo arrivo. Nel caso limite **che vi sia un solo giocatore presente** per disputare il percorso il sabato pomeriggio, lo

stesso dovrà effettuarlo con la marcatura del membro di giuria presente sul campo.

- Se la gara prevede un percorso il sabato pomeriggio, l'esposizione dell'orario di partenza dovrà essere **anticipata alle ore 12.00 del sabato** (in deroga a quanto previsto dal capo 15.09 delle Norme di Gioco)
- Se la gara prevede un percorso il sabato pomeriggio, i club che intendessero utilizzare nelle squadre giocatori impegnati il sabato dovranno dichiarare le squadre **prima dell'inizio del percorso di sabato**.

8. Anticipo orario di partenza

Come illustrato al capo 15.09 delle Norme di Gioco, da questa stagione i club organizzatori sono autorizzati ad anticipare l'orario di partenza della gara, per motivazioni legate ad alta partecipazione o previsioni meteo sfavorevoli, dandone comunicazione entro le 24 ore **successive** alla chiusura delle iscrizioni. Per consentire una miglior gestione della cosa, si consiglia caldamente ai club di adottare i seguenti accorgimenti:

- Porre il termine di iscrizione sempre almeno 3 giorni prima dell'inizio della gara (*esempio: se la gara inizia sabato, chiudere le iscrizioni il mercoledì sera*), in modo da poter comunicare eventuali variazioni d'orario con adeguato anticipo
- Indicare già nell'invito le variazioni di orario previste in base al numero di iscritti (*esempio: fino a 100 partecipanti, partenza ore 8.00; oltre 100 partecipanti, partenza ore 7.30*)

9. Allenamenti ufficiali gare Italia League

Si ricorda che le gare di Italia League, per quanto riguarda gli allenamenti ufficiali, sono equiparate alle gare di classe N, pertanto il campo dovrà essere riservato con esclusione del pubblico anche la domenica prima della gara dalle ore 8.00 alle ore 14.00

10. Campionati italiani – validità per Passaggi di Categoria

Si informa che sia i Campionati Italiani Assoluti (in programma a Montegrotto) sia i Campionati Italiani Junior/Senior (in programma a Cavriglia) sono **validi per l'assegnazione punti-PAR** ai fini della Classifica Nazionale per Passaggi di Categoria, limitatamente ai percorsi disputati da tutti i partecipanti e solo per i partecipanti alla gara che abbiano acquisito diritto di partecipazione a titolo individuale.

11. Criterio di calcolo del PAR di gara

Per maggior chiarezza si comunica che il calcolo del PAR di gara è il seguente:

- si considerano i punteggi TOTALI di tutti i giocatori che hanno portato a termine la gara (esclusi giocatori non tesserati alla F.I.G.S.P.)
- si elimina il 10% dei punteggi migliori ed il 10% dei punteggi peggiori, in base al numero di partecipanti (con opportuni arrotondamenti: in caso di 54 iscritti, si tagliano i migliori 5 ed i peggiori 5; in caso di 56 partecipanti si tagliano i migliori 6 ed i peggiori 6)
- si calcola il valore medio della sommatoria dei punteggi validi in base al criterio di cui sopra: quel valore, con opportuni arrotondamenti di 0,5, rappresenta il PAR di gara